



SECRETARIA DE EDUCACION MUNICIPAL CALIDAD

Ibagué,

CIRCULAR 10 0 1 3 0 3 7 MAR 2014

PARA: RECTORES Y RECTORAS DE LAS INSTITUCIONES EDUCATIVAS PÚBLICAS Y PRIVADAS DEL MUNICIPIO DE IBAGUÉ.

DE: SECRETARIO DE EDUCACIÓN MUNICIPAL

ASUNTO: INVITACIÓN A PARTICIPAR EN EL CONCURSO DISEÑA EL CAMBIO.

Apreciado Rector : Como parte del ejercicio de responsabilidad corporativa de la Organización Terpel y con el objetivo de fortalecer las competencias básicas y el liderazgo en niños, niñas y jóvenes estudiantes en condición de vulnerabilidad, con programas educativos de alto impacto.

La fundación terpel, los invita a participar en el concurso que fomenta competencias básicas, como son la empatía, el respeto, el trabajo en equipo, y la capacidad de perseverar, también enriquecer habilidades como la comunicación la reflexión, la observación, la resolución de problemas y el liderazgo:

#### Los premios:

- A las 4 Instituciones educativas ganadoras: 10 computadores por cada institución.
- A los profesores que lideraron el proyecto en cada una de las instituciones educativas ganadora: 1 computador para cada uno y 1 viaje a la ciudad de Bogotá para asistir a la premiación con 2 estudiantes líderes de la iniciativa seleccionada.
- A la Institución Educativa que presente la iniciativa que haya obtenido la mayor cantidad de votos a través de la página web: 10 computadores.
- Adicionalmente, las historias finalistas se documentarán y se mostrarán en las páginas web de Diseña el Cambio Colombia y Desing for Change Internacional.

Para la Fundación Terpel es un honor contar con su acompañamiento y su apoyo el cual es fundamental para llevar DISEÑA EL CAMBIO a los colegios oficiales del municipio. Por este motivo lo invitamos a entrar en la página web www.fundacionterpel.org-sección: Diseña el Cambio y descarguen la Guía para Participar.

Cualquier duda por favor comunicarse al correo electrónico fundación@terpel.com o al teléfono@571)3267878

Ext. 1613 -1614- 1615-1616

Agradecemos de anternano la atención prestada, y a la espera de su activa participación.

Atento saludo,

DIEGO FERNANDO GUZMAN GARCIA Secretario de Educación de Ibagué

Reviso: Ampar

CONCOCNU

SECRETARIA ADMINISTRATIVA arzo de 2014

Señor(a) Alcalde(sa) Luis Hernando Rodríguez Ramirez Alcaldía municipal de IBAGUE

Dir.: Calle 9 No. 2 - 59 Tel.: (57 8) 261 18 54

E-mail: prensa@alcaldiadeibague.gov.co

REF.: Invitación a participar en el concurso Diseña el Cambio.

Respetado(a) Alcalde(sa).

Como parte del ejercicio de responsabilidad corporativa de la Organización Terpel, en el año 2004 fue creada la Fundación Terpel con el objetivo de fortalecer las competencias básicas y de liderazgo en niños y jóvenes estudiantes en condición de vulnerabilidad, con programas educativos de alto impacto.

Como reconocimiento a su compromiso con la educación de su región, lo invitamos a convocar a los colegios oficiales de su municipio a hacer parte del proyecto **Diseña El Cambio 2014**, un concurso nacional de instituciones educativas, cuyo objetivo es ofrecer a niños y jóvenes la oportunidad de expresar sus propias ideas para cambiar el mundo y el espacio para ponerlas en práctica, potencializando la pro actividad y corresponsabilidad entre los estudiantes de los colegios participantes.

Este concurso fomenta el desarrollo de competencias básicas, como son la empatía, el respeto, el trabajo en equipo y la capacidad de perseverar, también enriquecen habilidades como la comunicación, la reflexión, la observación, la resolución de problemas y el liderazgo.

#### Premios:

- A las 4 instituciones educativas ganadoras: 10 computadores por cada institución.
- ✓ A los profesores que lideraron el proyecto en cada una de las instituciones educativas ganadoras: 1 computador para cada uno y 1 viaje a la ciudad de Boqotá para asistir a la premiación con 2 estudiantes líderes de la iniciativa seleccionada.
- ✓ A la institución educativa que presente la iniciativa que haya obtenido la mayor cantidad de votos a través de la página web: 10 computadores.
- \* Adicionalmente, las historias finalistas se documentarán y se mostrarán en las páginas web de Diseña el Cambio Colombia y Desing for Change Internacional.

Apreciado Alcalde para la Fundación Terpel es un honor contar con su acompañamiento, su apoyo es fundamental para llevar Diseña el Cambio a los colegios oficiales de su municipio, es por eso que le solicitamos invitar a los rectores y docentes a ingresar a la página web <a href="https://www.fundacionterpel.org">www.fundacionterpel.org</a> - sección: Diseña el Cambio y descarguen la **Guía para Participar**.

Cualquier duda por favor comunicarse al correo electrónico <u>fundacion@terpel.com</u> o al teléfono: (57 1) 3267878 Ext. 1613 - 1614 – 1615 - 1616.

Agradeciendo de antemano la atención prestada, y a la espera de su activa participación.

Att,

Silvia Madriñán Silvia Madriñán Sub directora | Fundación Terpel













El curso del equipo ganador implementa el proyecto con el respaldo de la institución educativa

#### Hagan su idea una realidad:

- Usando el plan de actividades pongan manos a la obra.
- Involucren al mayor número de personas de su comunidad, entre más manos participen, es mayor el alcance que puede tener la solución. Nota: Los proyectos que involucren a padres de familia y a la comunidad en general tienen mayores posibilidades de ganar.
- En cada paso del proyecto registren lo que vaya pasando, de ser posible tomen fotografías, realicen dibujos o capturen en video.
- Tomen nota de cuantas personas participaron y las que se beneficiaron de su idea.
- Al terminar. Agradezcan a todos su participación y recuérdenles que para lograr el cambio, sólo tienen que quererlo.



## Comparte

ENVIAR documentación y/o avances en esta etapa.

#### A. Registra los resultados:

- Durante la implementación del proyecto se documenta el proceso y los resultados a través de las siguientes opciones:
  - Texto
  - Fotografías
  - Video / Youtube (Opcional)
  - Dibujos (Opcional)
- Reúnan todas las notas, fotografías, video, dibujos y cualquier documentación que se haya producido durante el desarrollo del proyecto.

- Coft la ayuda de su profesor líder, seleccionen
  dentro del material realizado los mejores contenidos que represente su proyecto.
- 7. Una vez finalizado el proyecto, el profesor asignado ingresa a la página web www.fundacionterpel.org sección Diseña el Cambio y sigue las siguientes instrucciones:
- En la sección HAZ Y COMPARTE diligencia el formulario "Cómo implementaste tu proyecto", si quieres puedes incluir la dirección de la página web de YouTube del video del proyecto.
- El jurado oficial del concurso seleccionará los proyectos ganadores, los cuales serán expuestos en la página web.

Recuerden que sólo puede haber 1 proyecto por Institución Educativa

Datos de contacto: Fundación Terpel Tel: (57 1) 3267878 Ext. 1613 - 1614 - 1615 - 1616 Carrera 7 # 75 - 51 Piso 9 - Bogotá www.fundacionterpel.org - Sección: Diseña el Cambio









# ¿Qué es Diseña el cambio?

Diseña el Cambio es un Concurso Mundial de Instituciones educativas, cuyo objetivo es ofrecer a niños y jóvenes la oportunidad de expresar sus propias ideas para cambiar el mundo, así como el espacio para ponerlas en práctica. En el año 2011 fue traído a Colombia gracias a la Fundación Terpel.

Diseña el Cambio es un concurso que invita a los niños y jóvenes a transformar su entorno con actitud de liderazgo y proactividad, aprendiendo que "YO PUEDO" son las dos palabras más poderosas en las que una persona puede creer.

# Objeto del Concurso

Ofrecer a los niños y jóvenes la oportunidad de participar en un proyecto en el que puedan experimentar las posibilidades de cambiar su entorno convirtiéndose en protagonistas de este proceso.

## Cómo participar:

Bienvenidos a participar en el Concurso Diseña el Cambio, el rol del profesor es fundamental en el éxito del proyecto, por lo cual, los invitamos a recordarle a sus estudiantes que jel cambio es posible!

### Las Instituciones Educativas participantes deben seguir los siguientes pasos:

- 1. El rector/profesor ingresa a la página web www.fundacionterpel.org sección Diseña el Cambio.
- 2. Los profesores descargan y estudian la Guía de Implementación del Programa.

- 3. Los profesores exponen la metodología del programa a los estudiantes de los grados 5° (quinto) del primaria a 9° (noveno) de bachillerato, invitándolos a participar.
- 4. Los estudiantes se organizan por equipos conformados por 5 compañeros, los profesores los guían durante las etapas SIENTE e IMAGINA. Posteriormente los estudiantes presentan los resultados a su director de curso.

# $\bigcirc$

# SIENTE

- A. Integra los equipos
- Formen equipos conformados por 5 compañeros, acompañados por el maestro guá.
- Escojan un nombre para su equipo que los diferencie de los demás.

#### B. Discute

- Comenten entre ustedes los problemas que ven en su comunidad:
- ¿Qué experiencias has vivido que no han sido muy agradables y quisieras cambiar?
- ¿Qué problemas de tu comunidad son los que más te molestan?
- ¿Si tú estuvieras al mando, qué sería diferente? Elaboren un listado de 7 problemas y discutan sobre ellos.
- Entre todos, seleccionen el problema que como equipo creen que es el más importante a resolver.



# IMAGINA

Respecto al problema que como equipo creen que es el más importante a resolver, procedan con:

#### A Lluvia de Ideas:

- Realicen una lluvia de ideas en equipo, respecto a las soluciones del problema a resolver.
- Apunten todas las ideas de forma clara y legible, para que todos puedan leerlas.
- No se limiten, mientras más ideas haya, es más grande la posibilidad de producir una mejor solución al problema seleccionado.
- No descalifiquen las ideas de los demás, todas son igualmente valiosas.
- Al terminar, combinen y mejoren las ideas. Las buenas ideas pueden relacionarse para formar una idea única y que pueda ser aplicada al problema a resolver.

#### B. Plan de actividades:

- Hagan una lista de todas las actividades necesarias para preparar, realizar y documentar el desarrollo de la idea única.
- Incluyan fecha, responsable y descripción de cada una de las actividades.
- Distribuyan las tareas y designen a los responsables.
  - Nota: En caso de que existan participantes externos en el proyecto, consideren sus tiempos y actividades.
- Las directivas del colegio y los directores de curso realizan una selección del proyecto ganador asignando un profesor que lidere el proceso.
- 6. El profesor asignado ingresa a la página web www.fundacionterpel.org - sección Diseña el Cambio y sigue las siguiente instrucciones:
- En la sección 1 INSCRIBE TU COLEGIO: Ingresa e Inscribe la institución educativa.
- En la sección 2 SIENTE E IMAGINA: Para acceder a este paso, ingresa el correo electrónico registrado en el paso 1
- Diligencia el formulario en línea "¿Cómo formulaste tu proyecto?".



